

## AB INS NEST!

Anzahl Spieler: 2

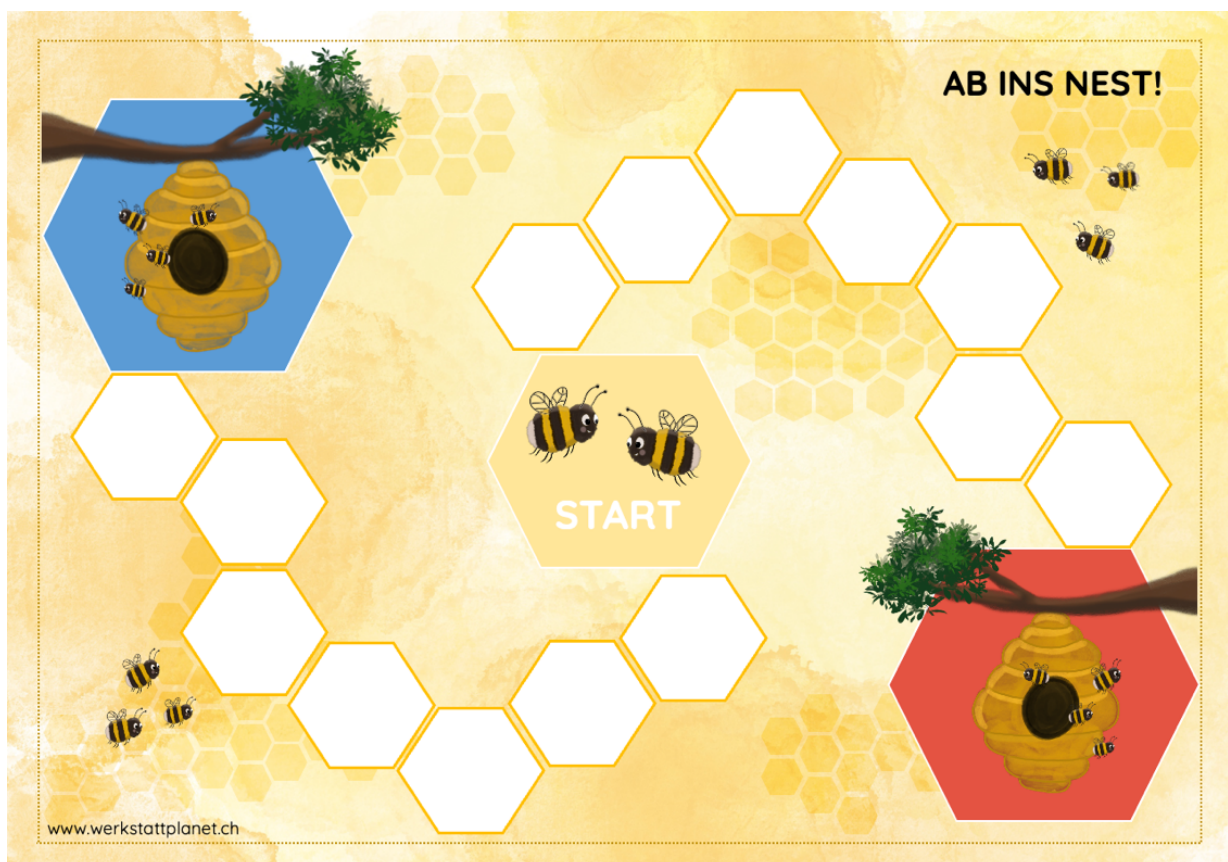
Du brauchst: Spielplan, 1 Würfel, 1 Spielstein (z.B. in Form einer Blume)

Zwei Hummeln haben eine besondere Blume gefunden. Beide wollen sie zu sich ins Nest mitnehmen. Wer schafft es zuerst?

Der Spielstein wird in der Mitte auf das Startfeld gelegt. Durch einen Abzählvers wird entschieden, wer beginnen darf:

**«Hummeli, Hummeli, Hummeli, bu, Afanga, das dörfsch du!»**

Wer das Spiel beginnt, darf sich ein Nest aussuchen (rot oder blau). Nun würfelt der erste Spieler und zieht entsprechend viele Felder in die Richtung zu seinem Nest. Der zweite Spieler würfelt und zieht in die entgegengesetzte Richtung. Bei welchem Nest kommt die Blume zuerst an?



AB INS NEST!



# Leiterspiel



Anzahl Spieler: 2-4

Du brauchst: Spielplan, 1 Würfel, je 1 Spielstein pro Person

Die Hummeln veranstalten ein Wettrennen. Wer kommt zuerst beim Nest an? Alle Spieler legen ihren Spielstein zu den Hummeln am Start.

Durch einen Abzählvers wird entschieden, wer beginnen darf:

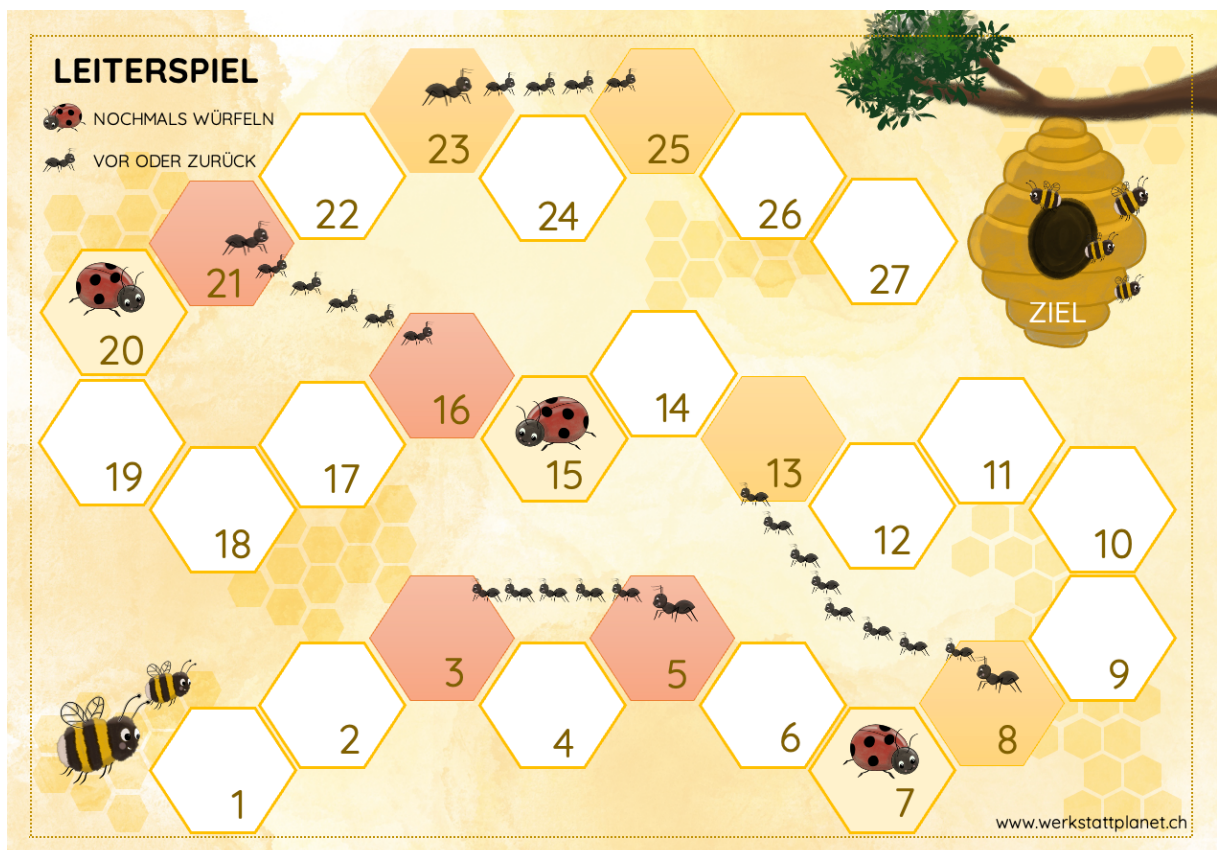
**«Hummeli, Hummeli, Hummeli, bu, Afanga, das dörfsch du!»**

Der erste Spieler würfelt und geht entsprechend viele Felder vor. Es wird im Uhrzeigersinn weitergespielt. Kommt ein Spieler auf ein Aktionsfeld muss er folgendes ausführen:

Ameise: Die Hummel geht den Ameisen hinterher zum entsprechenden Feld. (Rot = rückwärts, Gelb = vorwärts)

Marienkäfer: So ein Glück! Der Spieler darf nochmals würfeln.

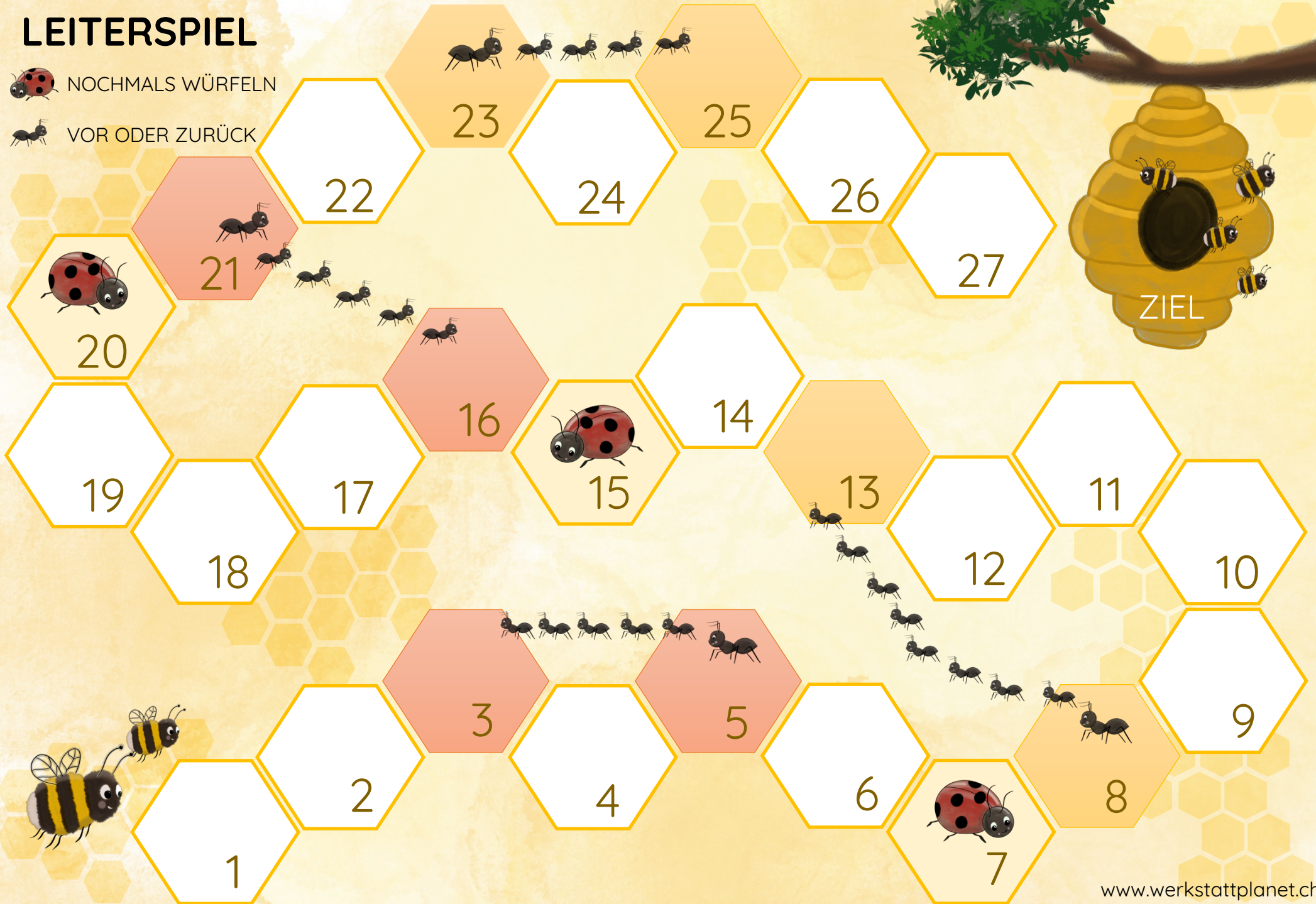
Wer zuerst im Ziel angekommen ist, hat gewonnen.



# LEITERSPIEL

 NOCHMALS WÜRFELN

 VOR ODER ZURÜCK



The board game board consists of 27 hexagonal cells arranged in a ladder shape, numbered 1 to 27 from bottom-left to top-right. The cells are decorated with various insect illustrations:

- Cell 1: Two bees.
- Cell 2: Empty.
- Cell 3: Five ants.
- Cell 4: Empty.
- Cell 5: One ant.
- Cell 6: Empty.
- Cell 7: One ladybug.
- Cell 8: Two ants.
- Cell 9: Empty.
- Cell 10: Empty.
- Cell 11: Empty.
- Cell 12: Three ants.
- Cell 13: One ant.
- Cell 14: Empty.
- Cell 15: One ladybug.
- Cell 16: One ant.
- Cell 17: Empty.
- Cell 18: Empty.
- Cell 19: Empty.
- Cell 20: One ladybug.
- Cell 21: Two ants.
- Cell 22: Empty.
- Cell 23: Five ants.
- Cell 24: Empty.
- Cell 25: Empty.
- Cell 26: Empty.
- Cell 27: Empty.

On the right side of the board, there is a beehive labeled "ZIEL" with several bees flying around it. The background features a honeycomb pattern and a tree branch with green leaves at the top right.